

Tournois des familles 2017

USCPORTES
LES VALENCE

BASKETBALL

Organisation de la journée du 18/06/2017 :

9h =>inscriptions au tournois 4*4+ accueil

9h45 =>tirage des équipes 4*4 + constitution des poules

10h =>poule tournois 4*4

12h30 =>concours de shoot 1

13h =>demies finales 4*4

13h15 =>finale 4*4 puis remise des lots + clôture des inscriptions aux tournois 3*3

13h30 =>14h pause-café

14 =>poule tournois génération (en parallèle)

16h =>demies finales jeunes + ADO

16h12 =>demies finales adultes

16h25 =>finales jeunes

16h40 =>finale ado

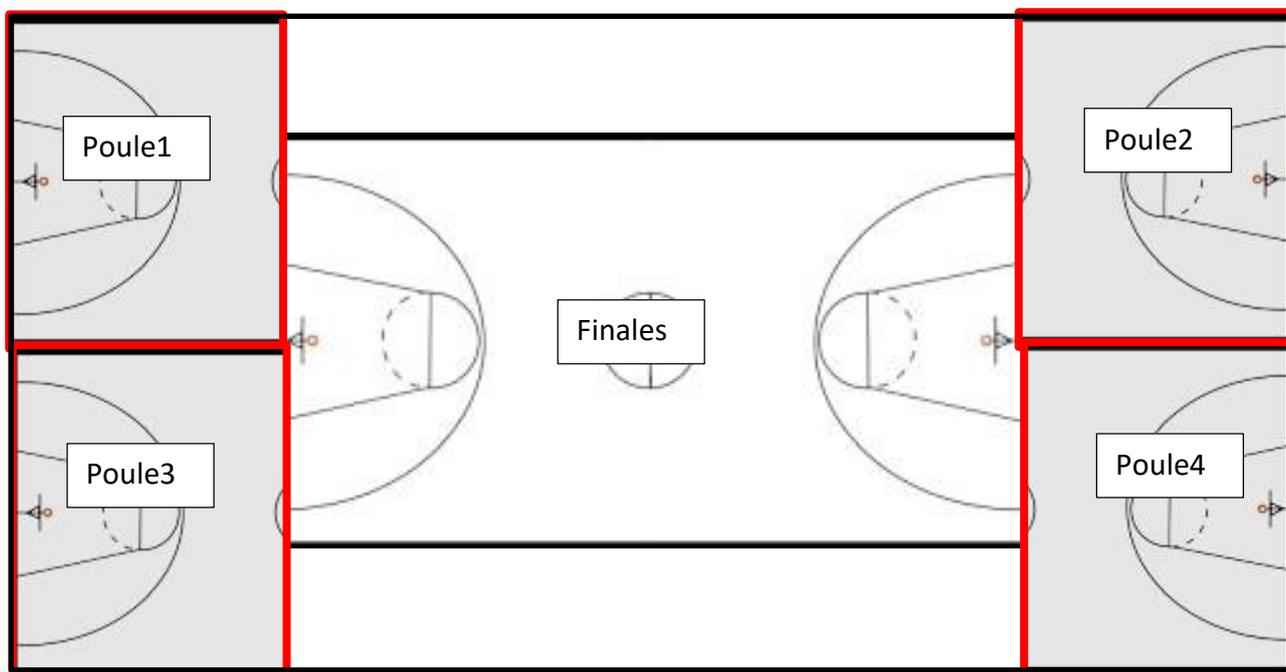
16h55 =>finale adulte puis remise des lots

17h10 =>concours de shoot 2

REGLEMENT TOURNOI 4X4

1. Tirage au sort : 1 enfant (U7-U9-U11), un adolescent (U13-U15), un senior (U17-Senior-Loisir), un non joueur.
2. 4 poules de 5 équipes maximum. Toutes les équipes s'affrontent au sein de chaque poule. Un classement dans chaque poule est établi à la fin de toutes les rencontres :
- 3pts match gagné, 2pts égalité, 1pts match perdu.
3. Chaque équipe doit arbitrer (sous la responsabilité des joueurs de catégorie senior)
4. Les premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour les ½ finales (poule 1 vs poule 2 et poule 3 vs poule 4). En cas d'égalité, le goal average particulier est pris en compte. En cas de nouvelle égalité le meilleur différentiel points marqués – points encaissés sur tous les matchs départagera les équipes.
5. Match sur demi terrain, Ballon T5 + petit panier sauf ½ finale et finale (grand panier), sortir en dehors de la ligne des 3pts après un rebond défensif ou interception.
6. Temps de jeu : 2 x 5 minutes, intervalle de 1min30 entre chaque période. Si égalité à la fin d'un match de phase finale alors prolongation de 2 minutes reconductible tant qu'il n'y a pas de vainqueur.
7. Faute sur le tir = pas de lancer franc, remise en jeu sous le cercle.
8. Barème panier marqué : - enfant= 4pts, -ado 2pts =2ptsou 3pts, seniors= 2pts ou 3pts, non joueur=3pts

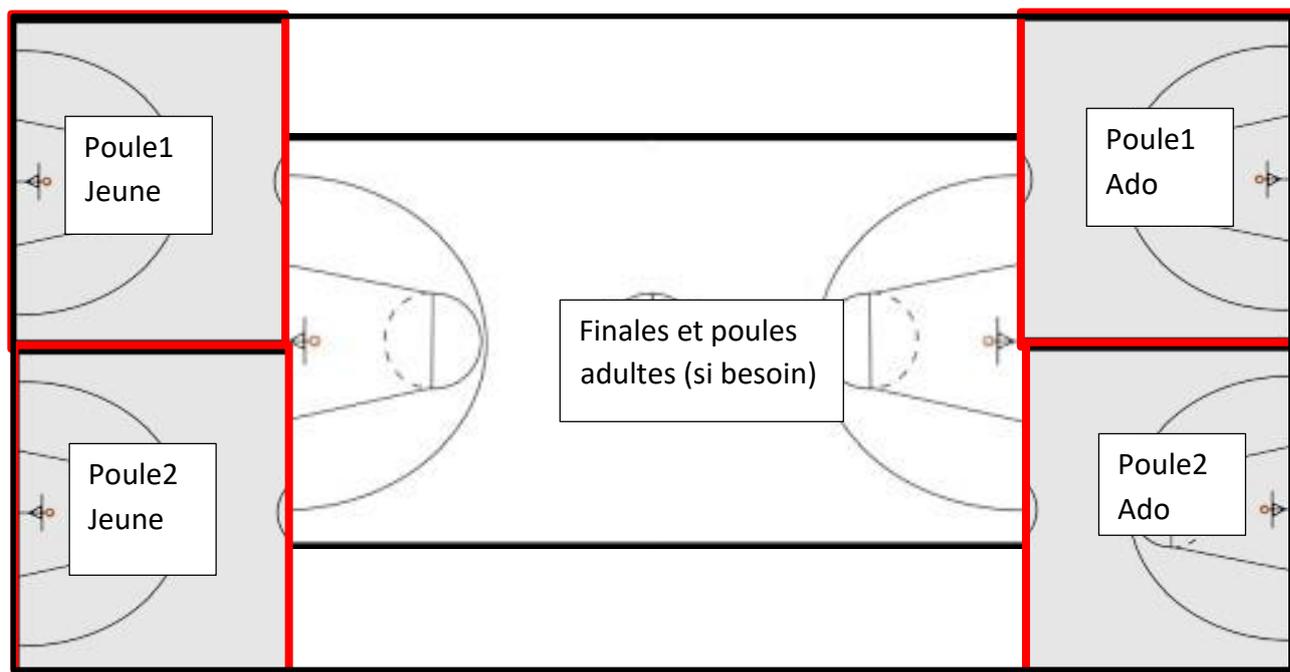
Emplacement des terrains



REGLEMENT TOURNOI 3X3 GENERATION

1. Inscription avant 13h30 d'équipes par catégorie d'âge mixtes, mélangeant joueurs et non joueurs : JEUNE (<=11ans), ADO(<=15ans), SENIORS(tous les autres)
1. 2 poules de 5 équipes maximum par catégorie. Toutes les équipes s'affrontent au sein de chaque poule. Un classement dans chaque poule est établi à la fin de toutes les rencontres : - 3pts match gagné, 2pts égalité, 1pts match perdu.
2. Si deux poules dans la catégorie les deux meilleures équipes de chaque poule sont qualifiés pour les ½ finales (1er poule 1 vs 2eme poule 2 et 2eme poule 1 vs 1er poule2)
3. Si une poule dans la catégorie les 4 meilleurs équipes sont qualifiées pour les ½ finales (1contre 4 et 2contre 3).
4. En cas d'égalité, le goal average particulier est pris en compte. En cas de nouvelle égalité le meilleur différentiel points marqués – points encaissés sur tous les matchs départagera les équipes
5. Un adulte sera affecté à l'arbitrage des matchs jeune et ados. Les matchs seniors sont en auto-arbitrage
6. Temps de jeu : 2 x 5 minutes, intervalle de 1min30 entre chaque période. Si égalité à la fin d'un match de phase finale alors prolongation de 2 minutes reconductible tant qu'il n'y a pas de vainqueur.
7. Règlement FFBB (arbitrage, taille des ballons et hauteur des paniers)
8. La quatrième faute d'un joueur l'élimine du match.

Emplacement des terrains



REGLEMENT concours de shoot 1

1. 3 positions (45° hors raquette, lancer franc, 3 pts) sur les deux demis terrain centraux
2. Les participants tournent chacun leur tour sur chaque position (en boucle)
3. 1 shoot à chaque position si on ne marque pas on est éliminé
4. Le dernier en lice a gagné

REGLEMENT concours de shoot 2

1. Chaque participant a 30s pour marquer le plus de lancers francs par round (U9 + U7 avancé de deux lignes bleues et U11 une ligne) sur les deux demis terrain centraux
2. Un ou plusieurs participant assure les rebonds afin de garantir une mise à disposition rapide d'un ballon
3. En cas d'égalité les meilleurs scores rejouent au round suivant jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un participant